AppToaster 안드로이드 어플 제작 매뉴얼

#0 기본정보 생성

Apptoaster key 생성: 16자리 문자열

프로젝트 이름: com.apptoaster.<앱 이름 + 프로젝트 index 번호>

min-sdk-version: 21

target: 33

#1 파이어베이스 앱 등록

파이어베이스 콘솔(https://console.firebase.google.com/)로 이동 후 프로젝트

추가를 클릭하여 새로운 프로젝트 생성.

프로젝트 설정, 클라우드 메세징 탭에서 Cloud Messaging API에서 서버 키 생성.

#2 카카오 앱 등록

카카오 개발자 콘솔(https://developers.kakao.com/console/app)로 이동 후 애플리케이션 추가하기로 새로운 어플 등록

앱 아이콘 등록 및 앱 이름, 사업자명 입력 후 앱 생성

푸시알림 메뉴에서 푸시알림 사용 설정 후 파이어베이스 서버 키 등록.

#2 flutter 프로젝트 생성

flutter create –org com.apptoaster <앱이름 + 프로젝트 index 번호>

선택된 표준 탬플릿을 선택하여 lib/main.dart 내용 복사 후 붙여넣기.

lib 디렉토리에 pallet.dart 파일 생성 후 색상 정보 수정.

#3 flutter assets 디렉토리 생성

프로젝트 최상위 디렉토리에 assets 디렉토리 생성 후 images 및 fonts 폴더 생성

이미지 및 폰트 파일 저장

이후 pubspec.yaml 파일 수정

flutter\_icons:

image\_path: ‘assets/images/icons/1024x1024.png’

adaptive\_icon\_background: ‘assets/images/icons/background.png’

adaptive\_icon\_foreground: ‘assets/images/icons/foreground.png’

android: true

ios: true

remove\_alpha\_ios: true

min-sdk-android: 21

flutter:

users-material-design: true

fonts:

• family: my\_font

fonts:

- assets: assets/fonts/700font.ttf

- weight: 700

- assets: assets/fonts/600font.ttf

- weight: 600

assets:

• assets/images/

이후 fontFamily: ‘my\_font’ 로 사용

#4 필요한 라이브러리 다운로드

필수

flutter pub add material \_dialog (플러터 모달 확장)

flutter pub add flutter\_switch (플러터 토글 스위치 확장)

flutter pub add webview\_flutter (기본 플러터 웹뷰 확장)

flutter pub add http (http 통신 확장)

flutter pub add fluttertoast (토스트 메시지 확장)

flutter pub add splash\_view (스플레시 화면 확장)

flutter pub add flutter\_spinkit (로딩 애니메이션 확장)

flutter pub add firebase\_core (기본 파이어베이스 확장)

flutter pub add firebase\_messaging (파이어베이스 알림 메시지 서비스 확장)

flutter pub add flutter\_local\_notifications (알림 메시지 기능 확장)

dart pub global activate flutterfire\_cli (플러터 파이어 CLI 확장)

flutter pub add flutter\_launcher\_icons (앱 아이콘 설정 확장)

flutterfire configure (파이어베이스 프로젝트와 플러터 프로젝트 연결 실행)

flutter pub run flutter\_launcher\_icons:main (앱 아이콘 재설정)

옵션(필요 시 다운로드 후 사용)

flutter pub add flutter\_speed\_dial (플로팅 버튼 확장1)

flutter pub add flutter\_boom\_menu\_new (플로팅 버튼 확장2)

설치 후

flutter clean 으로 확장 라이브러리 초기화 후 flutter pub get으로 다시 정렬

#5 기본 설정 변경

웹뷰 URL 주소 변경

runApp 함수 내title 앱 이름으로 수정

AndroidManifest 파일 내 android:label 앱 이름으로 수정, android:usesCleartextTraffic=”true” 추가

min-sdk(21) 와 target-sdk(33) 수정

/\*

Keystore 생성

keytool -genkey -v -keystore ~/key.jks -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000 -alias key

password=apptoaster23y

\*/

android/app 디렉토리에 key.jks 파일 복사 붙여넣기 이후 key.properties 파일 생성 후 입력

storePassword=apptoaster23y

keyPassword= apptoaster23y

keyAlias=key

storeFile=key.jks

android/app/build.gradle 최상단에 아래 코드 입력

def keystoreProperties = new Properties()

def keystorePropertiesFile = rootProject.file('key.properties')

if (keystorePropertiesFile.exists()) {

keystoreProperties.load(new FileInputStream(keystorePropertiesFile))

}

이후 signingConfigs 내 코드를 다음 코드로 대체

signingConfigs {

release {

keyAlias keystoreProperties[‘keyAlias’]

keyPassword keystoreProperties[‘keyPassword’]

storeFile file(keystoreProperties[‘storeFile’])

storePassword keystoreProperties[‘storePassword’]

}

}

buildTypes {

release {

signingConfig signingConfigs.release

}

}

#6 release 앱 번들 빌드하기

flutter build appbundle로 앱 번들 생성 이후 배포

#7 버전 관리

Pubspec.yaml 파일의 version을 수정

version: 1.0.23 등 버전 수정